



PREFEITURA MUNICIPAL DE MONTE BELO
ESTADO DE MINAS GERAIS
CNPJ: 18.668.376/0001-34
ADM.: 2021/2024

TERMO DE ADJUDICAÇÃO

PROCESSO LICITATÓRIO Nº 026/2021

PREGÃO PRESENCIAL Nº 012/2021

O pregoeiro da Prefeitura de Monte Belo – MG, nomeado pela portaria 4.511/2021, publicada em 19 de janeiro de 2021, no uso de suas atribuições legais, atendendo o disposto no artigo 4º, inciso XX, da Lei nº 10.520 de 17 de julho de 2002, art. 9º, considerando haver o Pregoeiro e sua equipe de apoio cumprindo todas as exigências do procedimento da presente licitação, não havendo recursos, constado todo o certame em Ata, **ADJUDICA** as empresas: **Artefatos e Construções LTDA**, CNPJ 25.938.879/0001-48, no valor total de R\$ 193.256,00 (Cento e noventa e três mil, duzentos e cinquenta e seis reais), **Britamil-Brita Concreto e Serviços de Engenharia LTDA**, CNPJ 17.192.048/0003-03, no valor total de R\$ 258.566,40 (Duzentos e cinquenta e oito mil, quinhentos e sessenta e seis reais e quarenta centavos), **Compre Bem Distribuidora Eireli**, CNPJ 14.718.491/0001-15, no valor total de R\$ 445.646,50, quatrocentos e quarenta e cinco mil, seiscentos e quarenta e seis reais e cinquenta centavos), **Jonathan Pereira Crabi Eireli**, CNPJ 09.070.645/0001-75, no valor total de R\$ 92.000,00 (noventa e dois mil reais), **Pardinhos Blocos LTDA**, CNPJ 40.983.578/0001-20, no valor total de R\$ 58.799,00 (cinquenta e oito mil, setecentos e noventa e nove reais). Valor total de R\$ 1.048.267,90 (um milhão, quarenta e oito mil, duzentos e sessenta e sete reais e noventa centavos). O critério de julgamento foi o de menor preço por item, cujo objeto é o registro de preços para futuras e eventuais aquisições de artefatos de cimento em atendimento a Secretaria Municipal de Obras e Serviços Públicos, Secretaria Municipal de Desenvolvimento Social e Secretaria Municipal de Saúde. Resultado do Processo Licitatório nº 026/2021, modalidade Pregão Presencial, nº 012/2021.

Monte Belo, 14 de abril de 2021

RAFAEL HENRIQUE BUENO RUELLA

PREGOEIRO